Ludothek Reiden: «Spiele zum Lernen»

Blau geschrieben: Tip Toi Spiele

Kognition ist geistige Wahrnehmung. Die kognitiven Fähigkeiten des Menschen beschreiben seine Fähigkeit Signale aus der Umwelt wahrzunehmen und weiterzuverarbeiten. Das Wort 'kognitiv' leitet sich aus dem lateinischem 'cognoscere' ab, was mit 'zu erkennen' zu übersetzen ist. Kognition findet immer und überall statt. Wahrnehmung der Umwelt über unsere Sinne.
Aufmerksamkeit auf spezielle Geschehen: Objekte des Interesses
Nachdenken: Verarbeitung der Information im Gehirn
Speicherung der Information: Gedächtnisspeicherung für spätere Erinnerung
Zuweisung von Bedeutungen: Meist über Sprache

Aufmerksamkeit/ Konzentration/Merkfähigkeit

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Peppa Pig «Funny Photo»	Ab 2 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Otti Panzerotti	Ab 2 Jahren	2-4 Spieler	Piatnik
Dornröschen Deluxe	Ab 3 Jahren	1 Spieler	Smart Games
Bluey Aufräum - Spass Tiptoi	Ab 4 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Dobble Kids	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Dobble Paw Patrol	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Farm Rescue	Ab 4 Jahren	1-5 Spieler	Brain Games
Zicke Zacke Hühnerkacke (Kinderspiel d. J. 1998)	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Zoch
Foto Fish	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Pegasus
Nikitin «Matrici»	Ab 4 Jahren		Westermann
Die Insel der Mookies (Kinderspiel d. J. 2026)	Ab 4 Jahren	2 Spieler	Kosmos
Kleiner Stinker	Ab 4 Jahren	2-5 Spieler	Asmodee
Gruselino	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Puzzle Memo	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Drei Hasen i. d. A
Die magischen Schlüssel (Kinderspiel d. J. 2024)	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Game Factory
Das kleine Gespenst (Kinderspiel d. J. 2005)	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Kosmos
Buh Party	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	Iello

Aufmerksamkeit/ Konzentration/Merkfähigkeit

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Magische Spiegel	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	Ravensburger
Halli Galli	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Amigo
Hands Up	Ab 6 Jahren	2-8 Spieler	Schmidt Spiele
Eye Catch	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Game Factory
Avocado Smash	Ab 6 Jahren	Ab 2 Spieler	Game Factory
Mysterium Kids (Kinderspiel d. J. 2023)	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Libellud/Space Cowb.
Speed Cups/ Crazy Cups	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Amigo
Finger Twist	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Amigo
Taco Katze Ziege Käse	Ab 8 Jahren	2-8 Spieler	Blue Orange
Dorf Romantik (Spiel d. J. 2023)	Ab 8 Jahren	1-6 Spieler	Pegasus
Do De Li Do	Ab 8 Jahren	2-6 Spieler	Drei Magier
Ligretto	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Schmidt
That's Not a Hat	Ab 8 Jahren	3-8 Spieler	Ravensburger

Verarbeitungsgeschwindigkeit

Die Verarbeitungsgeschwindigkeit ist eine kognitive Fähigkeit, die als Zeit definiert werden kann, die eine Person benötigt, um eine mentale Aufgabe durchzuführen.

Verarbeitungsgeschwindigkeit: Sprachlich

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Dobble Kids	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Dobble Paw Patrol	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Kugelblitz	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Noris
Tic Tac Bumm Junior	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Piatnik
Dice Academy	Ab 8 Jahren	2-6 Spieler	Blue Orange
Tabu Junior	Ab 8 Jahren	Ab 4 Spieler	Hasbro
Tabu XXL	Ab 12 Jahren	Ab 4 Spieler	Hasbro

Verarbeitungsgeschwindigkeit: Visuell-Räumlich

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Dobble Kids	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Dobble Paw Patrol	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Foto Fish	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Pegasus
Monster Match	Ab 5 Jahren	3-6 Spieler	Kosmos
Buh Party	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	Iello
Magische Spiegel	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	Ravensburger
Ligretto	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Schmidt

Verarbeitungsgeschwindigkeit Feinmotorisch/Räumlich-Konstruktiv

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Fang mich! (Fang die Maus)	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Carlit
Speed Cups/ Crazy Cups	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Amigo
Finger Twist	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Amigo
Hands Up	Ab 6 Jahren	2-8 Spieler	Schmidt Spiele
Make'n'Break	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Ubongo	Ab 8 Jahren	1-4 Spieler	Kosmos
Pictures (Spiel d. J. 2020)	Ab 8 Jahren	3-5 Spieler	PD Verlag

Impulskontrolle

Sie ermöglicht das Planen von Handlungen, die Konzentration auf diese Handlungen und das konsequente Verfolgen von Handlungszielen. Im täglichen Alltag ist die Impulskontrolle vor allem dann wichtig, wenn es um die Erledigung von Aufgaben geht, die unangenehm oder negativ besetzt sind.

Kognitive Inhibition (Interferenzkontrolle)

Die Fähigkeit der Unterdrückung von nicht wichtigen Einflüssen. Zum Beispiel: man sollte sich auf eine bevorstehende Prüfung konzentrieren, und sich nicht von Radio, Telefon oder sonstigem ablenken lassen.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Wer ist es?	Ab 6 Jahren	2 Spieler	Hasbro
Similo Märchen	Ab 7 Jahren	2-4 Spieler	Carletto
Similo Tiere	Ab 7 Jahren	2-4 Spieler	Carletto

Reaktionsunterdrückung

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Dobble Kids	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Asmodee
Cobra Paw	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	Game Factory
Monster Match	Ab 5 Jahren	3-6 Spieler	Kosmos
Eye Catch	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Game Factory
Halli Galli	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Amigo
Avocado Smash	Ab 6 Jahren	Ab 2 Spieler	Game Factory
Taco Katze Ziege Käse	Ab 8 Jahren	2-8 Spieler	Blue Orange

Risikobereitschaft

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Memoarr!	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Pegasus
Schweinerei	Ab 7 Jahren	Ab zwei Spieler	MB Spiele
Tutto	Ab 8 Jahren	Ab 2 Spieler	Game Factory

Arbeitsgedächtnis

Das Arbeitsgedächtnis ist ein Bestandteil des Kurzzeitgedächtnisses, der zur kurzfristigen Speicherung und Verarbeitung von Informationen dient. Das Arbeitsgedächtnis wird beispielsweise zum Lesen und Schreiben benötigt.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Merken und Konzentrieren, TipToi Buch	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Honigbienchen	Ab 4 Jahren	2-5 Spieler	Amigo
Das kleine Gespenst (Kinderspiel d. J. 2005)	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Kosmos
Monster Match	Ab 5 Jahren	3-6 Spieler	Kosmos
Brain Box	Ab 4/ 6/ 8 Jahren	Ab 1 Spieler	TGO
Avocado Smash	Ab 6 Jahren	Ab 2 Spieler	Game Factory
Der mysteriöse Wald	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Iello
Leo muss zum Friseur	Ab 6 Jahren	2-5 Spieler	ABACUS
Biss 20	Ab 7 Jahren	2-5 Spieler	Drei Magier
Taco Katze Ziege Käse	Ab 8 Jahren	2-8 Spieler	Blue Orange
Hanabi	Ab 8 Jahren	2-5 Spieler	Amigo
That's Not a Hat	Ab 8 Jahren	3-8 Spieler	Ravensburger

Flexibilität

Man ist flexibel, wenn man sich schnell und problemlos auf geänderte Anforderungen und Gegebenheiten einstellen kann.

Umstellfähigkeit

Die Fähigkeit plötzliche Änderungen im *Spielverlauf* entweder wahrzunehmen oder vorauszuahnen.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Wer ist es?	Ab 6 Jahren	2 Spieler	Hasbro
Eye Catch	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Game Factory
Similo Märchen	Ab 7 Jahren	2-4 Spieler	Carletto
Similo Tiere	Ab 7 Jahren	2-4 Spieler	Carletto
Do De Li Do	Ab 8 Jahren	2-6 Spieler	Drei Magier

Querdenken

Auch um die Ecke denken. Ist eine Denkmethode die zur Lösung von Problemen oder Ideenfindung eingesetzt wird.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Qwirkle	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Schmidt
Klick	Ab 8 Jahren	3-5 Spieler	Game Factory
Kwatro	Ab 8 Jahren	Ab 2 spieler	Game Factory
Codenames	Ab 8 Jahren	2-8 Spieler	Asmodee

Fantasie

Die Gabe der Vorstellungskraft eigene, neue Welten zu konstruieren.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Nikitin «Creativo»	Ab 4 Jahren		Westermann
Story Cubes	Ab 6 Jahren	Ab 2 Spieler	Zygomatic
Pictures (Spiel d. J. 2020)	Ab 8 Jahren	3-5 Spieler	PD-Verlag
Dice Academy	Ab 8 Jahren	Ab 2 Spieler	Noris
Klick	Ab 8 Jahren	3-5 Spieler	Game Factory

Logisches Denken/Strategisches Denken/ Planen

Darunter versteht man ein folgerichtiges und schlüssiges Denken, das zu einleuchtenden und richtigen Aussagen, Handlungen und Schlussfolgerungen führt.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Was ziehe ich an?	Ab 2.5Jahren	1-3 Spieler	Ravensburger
Diverse Mini-LÜK und LÜK Hefte		1 Spieler	LÜk
Dornröschen Deluxe	Ab 3 Jahren	1 Spieler	Smart Games
Nikitin «Logische Reihen»	Ab 4 Jahren		Westermann
Kleiner Stinker	Ab 4 Jahren	2-5 Spieler	Asmodee
Magische Begegnungen	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Mattel
Logic Milo's Wasserpark	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Haba
3D – Labyrinth	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Vorschulwissen, TipToi Buch	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Logisches Denken, TipToi Buch	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Unlock Kids	Ab 6 Jahren	1-4 Spieler	Space Cowboys
Dorf Romantik (Spiel d. J. 2023)	Ab 8 Jahren	1-6 Spieler	Pegasus
Azul	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Plan B Games
Karuba	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Haba
Pentago	Ab 8 Jahren	2 Spieler	Kosmos
Colt Express	Ab 10 Jahren	2-4 Spieler	Ludonaute
Wettlauf nach Eldorado	Ab 10 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Exit (verschiedene)	Ab 12 Jahren	1-4 Spieler	Kosmos
Adventure Games	Ab 12 Jahren	1-4 Spieler	Kosmos
CATAN-Sternenfahrer-das Duell	Ab 12 Jahren	2 Spieler	Kosmos

Wortfindung/ Wortflüssigkeit

Möglichst viele Wörter nennen, die definierten Bedingungen genügen (nur Hauptworte, gleiche Anfangsbuchstaben u.a.).

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Wort Blitz	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	HCM Kinzel
Tic Tac Bumm Junior	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Piatnik
Logofix	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Ravensburger
Story Cubes	Ab 6 Jahren	Ab 2 Spieler	Zygomatic
One Word	Ab 6 Jahren	Ab 2 Spieler	Noris
Dice Academy	Ab 8 Jahren	Ab 2 Spieler	Noris

Wahrnehmung

Ist die Fähigkeit, Reize aus der Umwelt über unsere Sinne aktiv aufzunehmen, zu verarbeiten und ihnen Sinn zu geben.

Taktile Wahrnehmung/ Tastsinn (Oberflächensensibilität)

Ist ein umfassender Begriff für alles, was wir über Rezeptoren der Haut wahrnehmen (Schmerz, Temperatur, Berührungen, Druck und Vibrationen).

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag

Auditive Wahrnehmung/ Phonologische Bewusstheit/ Silbenerkennung

Die auditive Wahrnehmung besteht aus der Aufnahme von Tönen und Geräuschen von außen über das Ohr, sowie der inneren Verarbeitung und Umsetzung des „Gehörten“ im Gehirn.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Die freche Sprech-Hexe	Ab 4Jahren	Ab 2 Spieler	Ravensburger
Mysterium Kids (Kinderspiel d. J. 2023)	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Libellud/Space Cowb.

Visuell-räumliche Funktionen

Visuell-räumliches Vorstellungsvermögen bedeutet, dass im Kopf mentale Bilder und/oder Räume aufgebaut werden. Diese helfen dabei, sich Gegenstände oder Sachverhalte vorzustellen, diese zu kombinieren oder zu manipulieren. Verbale Informationen werden in Bilder „umgewandelt“ und umgekehrt.

Räumlich-Perzeptiv (Visuelle Wahrnehmung)

Darunter versteht man elementare sensorischer Leistungen der Raumwahrnehmung (visuell, taktil, akustisch) beispielsweise hinsichtlich der Position eines Objektes, seiner Entfernung, seines Neigungsgrades, seiner Größe, seines Abstandes zur eigenen Person oder zu anderen Objekten.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Memo Friends	Ab 3 Jahren	1-2 Spieler	Goula
Was siehst Du?	Ab 4Jahren	2-5 Spieler	Haba
Nikitin «Matrici»	Ab 4 Jahren		Westermann
Differix	Ab 4 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
Mein grosses Wimmelbuch, TipToi Buch	Ab 4 Jahren	1 Spieler	Ravensburger

Räumlich kognitiv (Räumliche Logik und mentale Rotation/ Perspektivenwechsel und Spiegelung)

Räumliches Vorstellungsvermögen entsteht aus der Verarbeitung von verschiedenen Sinnesinformationen und setzt gewisse kognitive Fähigkeiten voraus.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Dornröschen Deluxe	Ab 3 Jahren	1 Spieler	Smart Games
Magische Spiegel	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	Ravensburger
Rinks und Lechts	Ab 6 Jahren	2-8 Spieler	Amigo
Hide and Seek Safari	Ab 7 Jahren	1 Spieler	Smart Games
Rush Hour	Ab 8 Jahren	1 Spieler	HCM Kinzel

Räumlich-Konstruktiv (Bauen, Konstruieren)

Die Fähigkeit eines Menschen „einzelne Elemente einer Figur unter visueller Kontrolle zur richtigen Gesamtfigur zusammen zu fügen.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Smart Car	Ab 3 Jahren	1 Spieler	Smart Games
Memo Friends	Ab 3 Jahren	1-2 Spieler	Goula
Nikitin «Türme»	Ab 5 Jahren		Westermann
Crazy Cups / Speed Cups	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Amigo
Architecto	Ab 7 Jahren	1 Spieler	Fox Mind
Slide Quest	Ab 7 Jahren	1-4 Spieler	Asmodee
Make'n' Brake	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Ubongo	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Kosmos

Sprachverständnis/ Wortschatz/ verbale Ausdrucksfähigkeit

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Was ziehe ich an?	Ab 2.5Jahren	1-3 Spieler	Ravensburger
Was siehst Du?	Ab 4Jahren	2-5 Spieler	Haba
Diverse Mini-LÜK und LÜK Hefte		1 Spieler	LÜk
Wir spielen einkaufen?	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Wort Blitz	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	HCM Kinzel
Logofix	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Ravensburger
Buchstabensuche, Der kleine Rabe Socke	Ab 6 Jahren	2-5 Spieler	Amigo
Buchstabenzwerge	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Haba
Scrabble	Ab 10 Jahren	2-4 Spieler	Mattel
ABC SRF3 (On Air)	Ab 12 Jahren	2-12 Jahren	Game Factory
Word on Street	Ab 12 Jahren	2-10 Spieler	Amigo
Tabu XXL	Ab 12 Jahren	Ab 4 Spieler	Hasbro
Codenames	Ab 14 Jahren	Ab 2 Spieler	Heidelb. Spielverlag

Motorik

Ist die Fähigkeit eines Menschen sich selbstständig zu bewegen. In der Medizin wird mit Motorik die körperliche Geschicklichkeit sowie die allgemeine Fähigkeit zur normalen Bewegung bezeichnet.

Feinmotorik

Darunter versteht man die gezielte und koordinierte Bewegung kleiner Muskeln im Handgelenk, in der Hand, in den Fingern und sogar in den Zehen.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Rabenstapeln	Ab 3 Jahren	Ab 2 Spieler	Drei Hasen
Auf die Wippe	Ab 3 Jahren	2 Spieler	Spiegelburg
Kikeribumm	Ab 4 Jahren	Ab 2 Spieler	Blue Orange
Kugelblitz	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Noris
Logi-Geister	Ab 5 Jahren	5-10 Spieler	Ravensburger
Logic Milo's Wasserpark	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Haba
Stapelmännchen	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
Make n' Break	Ab 8 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger

Grobmotorik

Dazu zählen große Bewegungsabläufe wie gehen, laufen oder klettern.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Flotti Karotti	Ab 4 Jahren	1-6 Spieler	Ravensburger
Häuptling Wackelnix	Ab 5 Jahren	1-6 Spieler	Ravensburger
Viele Aussenspielsachen			

Mundmotorik/ Artikulation

Ein Training der Mundmotorik beinhaltet Lippenübungen, Zungenübungen, Gaumensegeltraining und Übungen zur Kieferöffnung und Kieferlockerung. Mundmotorikübungen kräftigen die orofaziale Muskulatur und Verbessern die Koordination. So führen sie zu einer deutlicheren Artikulation. Mundmotorikübungen bereiten zudem die Lautbildung vor.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
April April	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Piatnik

Schulfertigkeiten

Buchstaben/ Lesen

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Nikitin «ABC-Würfel»	Ab 5 Jahren		Westermann
Erste Buchstaben, TipToi Buch	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Diverse Mini-LÜK und LÜK Hefte		1 Spieler	LÜk
Buchstabenzwerge	Ab 6 Jahren	2-4 Spieler	Haba
Im Garten der Feen, TipToi Buch	Ab 7 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Jan und die Piraten, TipToi Buch	Ab 7 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Magors Lesezauber, TipToi Spiel	Ab 7 Jahren	1 Spieler	Ravensburger

Rechnerisches Denken/ Zahlenbegriff/ Mengenerfassung

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Kugelblitz	Ab 4 Jahren	2-4 Spieler	Noris
Meine ersten Zahlen, TipToi Buch	Ab 5 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Nikitin «Zahlentürme»	Ab 5 Jahren		Westermann
Zahlenraten, Der kleine Rabe Socke	Ab 6 Jahren	2-5 Spieler	Amigo
Der hungrige Zahlenroboter, TipToi Spiel	Ab 6 Jahren	1 Spieler	Ravensburger
Wer kennt die Uhr?	Ab 6 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
Diverse Mini-LÜK und LÜK Hefte		1 Spieler	LÜk
Abenteuer auf dem Zahlenfluss	Ab 7 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger

Kooperation

Darunter versteht man die Zusammenarbeit, gemeinsam ein Ziel erreichen.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Obstgarten	Ab 3 Jahren	1-8 Spieler	Haba
Speedy roll (Kinderspiel d. J. 2020)	Ab 4 Jahren	1-4 Spieler	Piatnik
Carla Caramel	Ab 4 Jahren	1-6 Spieler	Loki
Farm Rescue	Ab 4 Jahren	1-5 Spieler	Brain Games
Magische Begegnungen	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Mattel
Verfuxt	Ab 5 Jahren	2-4 Spieler	Game Factory
Wir sind die Roboter	Ab 5 Jahren	2-6 Spieler	NSV
April April	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Piatnik
Zauberei hoch drei	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Pegasus
Unlock Kids	Ab 6 Jahren	1-4 Spieler	Space Cowboys
Mysterium Kids (Kinderspiel d. J. 2023)	Ab 6 Jahren	2-6 Spieler	Libellud/Space Cowb.
The Same Game	Ab 8 Jahren	3-6 Spieler	Edition Spielwiese
Hanabi	Ab 8 Jahren	2-5 Spieler	Amigo
Just one (Spiel d. J. 2019)	Ab 8 Jahren	1-8 Spieler	Pegasus
Magic Maze	Ab 8 Jahren	1-5 Spieler	NSV
Team3 grün	Ab 8 Jahren	3-6 Spieler	Abacus
The Mind	Ab 8 Jahren	3-6 Spieler	NSV
Sky Team (Spiel d. J. 2024)	Ab 12 Jahren	2 Spieler	Kosmos
Exit (verschiedene)	Ab 12 Jahren	1-4 Spieler	Kosmos
Adventure Games	Ab 12 Jahren	1-4 Spieler	Kosmos

Wissen/Quizzen

Spielerisch das Wissen erweitern.

Name des Spiels	Alter	Anzahl Spieler	Verlag
Der Natur auf der Spur	Ab 2 Jahren	2-4 Spieler	Ravensburger
Brain Box «Finde den Unterschied – Ferien»	Ab 5 Jahren		Carletto
Brain Box «Weltreise»	Ab 5 Jahren		Carletto
Brain Box «Unterwasserwelt»	Ab 5 Jahren		Carletto
Brain Box «Harry Potter»	Ab 5 Jahren		Green Board Games
TipToi «Reise durch die Jahreszeiten»	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
TipToi «Naturgewalten»	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
TipToi «Unter Wasser»	Ab 5 Jahren		Ravensburger
TipToi «Die Welt der Saurier»	Ab 5 Jahren	1-6 Spieler	Carlit u. Ravensburger
TipToi «Roboter»	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
TipToi «Altes Ägypten»	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
TipToi «Wieso, Weshalb,Warum-Lexikon»	Ab 5 Jahren		Ravensburger
TipToi «Dein Körper und Du»	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
TipToi «Abenteuer Tierwelt»	Ab 5 Jahren	1-4 Spieler	Ravensburger
Smart 10 Family	Ab 8 Jahren	2-8 Spieler	Piatnik
Brain Box «Wilde Tiere»	Ab 8 Jahren		Green Board Games
Brain Box «Die Erde»	Ab 8 Jahren		Moses
SRF 3 ABC Spiel	Ab 12 Jahren		Game Factory